

# ものづくりシミュレーション

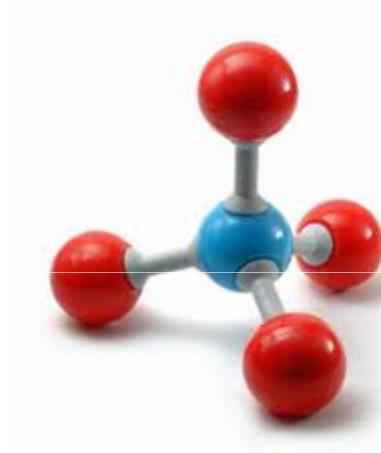
◆「ものづくり」の基本的な流れ



必要なものを買って たくさん製造する 不良品を出さない

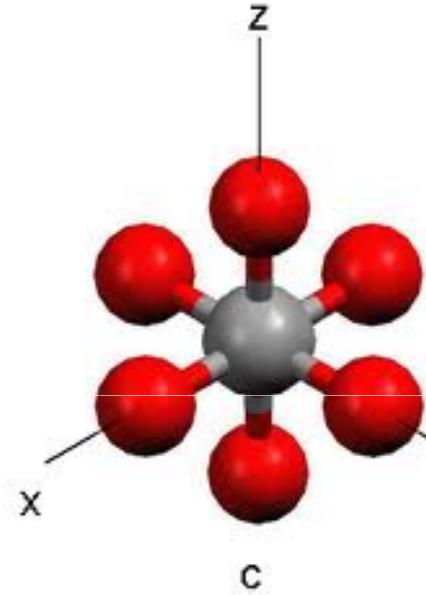
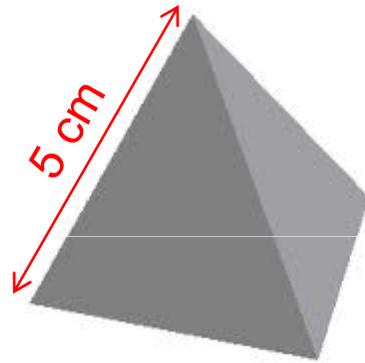
$$\text{利益} = \text{収入} - \text{支出}$$

# ミッション



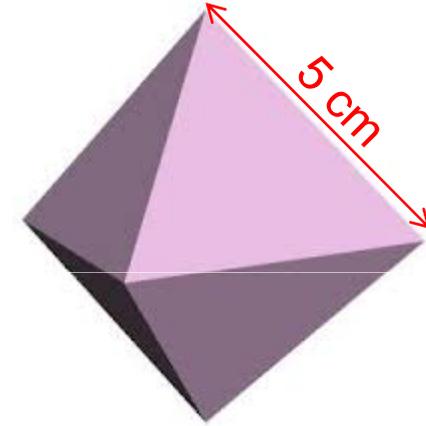
正四面体

¥10,000/1個



正八面体

¥20,000/1個



を生産せよ

# 原料



画用紙 ¥5,000/枚

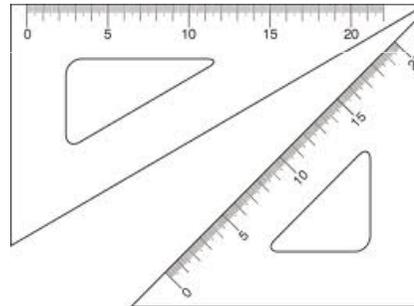
※すべて1時間, 1個あたりのレンタル料金  
※筆記具以外の私物は使ってはいけません

# ツール



¥2,000

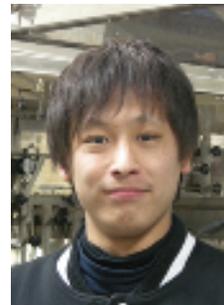
¥1,000



¥2,000



¥5,000



¥10,000

注)ただし, 経験は無し  
選べません。

# スケジュール



適宜…

生産会議(配置転換, 意欲の向上, 品質管理, etc.)

他社の偵察

休憩

ティータイムなど

# 決算票

## 1. 支出の部

品名	単価/円・時	個数・時間	金額	備考
ハサミ	2,000			
のり	1,000			
定規	2,000			
コンパス	5,000			
T.A.	10,000			
支出計				

## 2. 収入の部

品名	単価	個数	金額	備考
正四面体	10,000			不良品数:
正八面体	20,000			不良品数:
収入計				

# 表彰

- ◆利益1位(総合優勝)
- ◆生産1位(売上げ高が最高)
- ◆品質1位(不良品率が最も小さい)